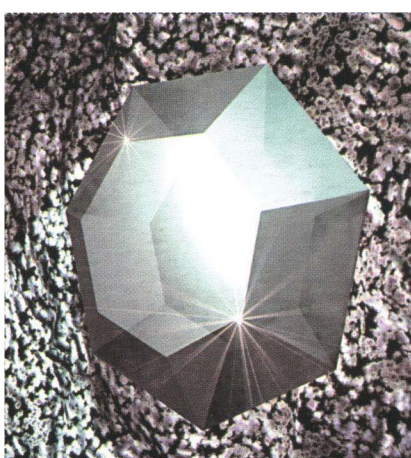
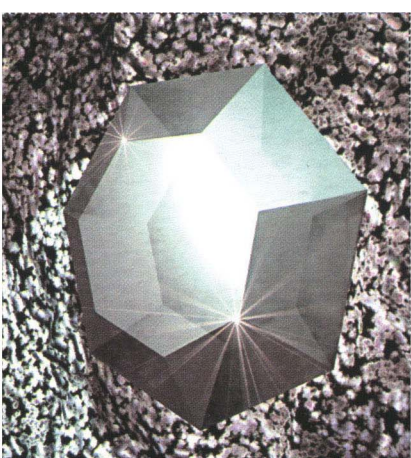
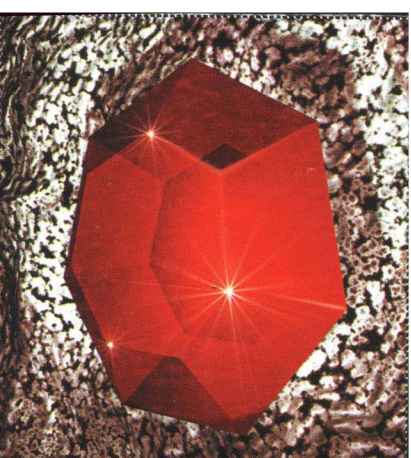
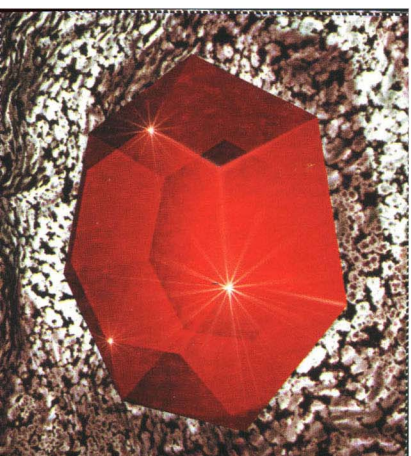
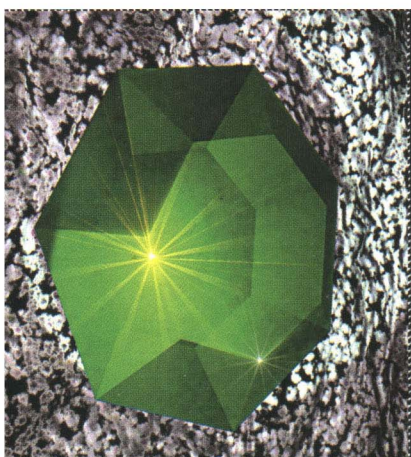
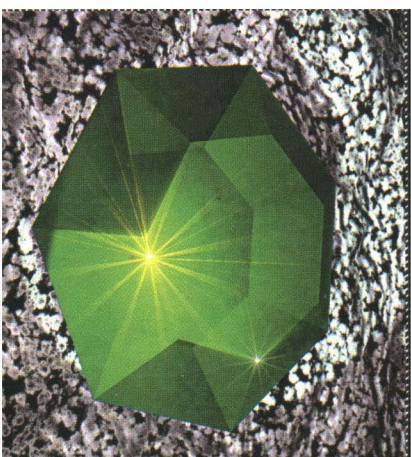
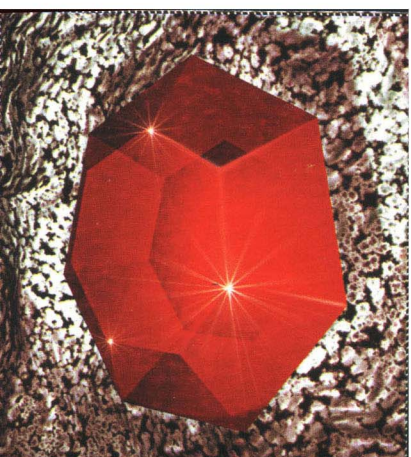
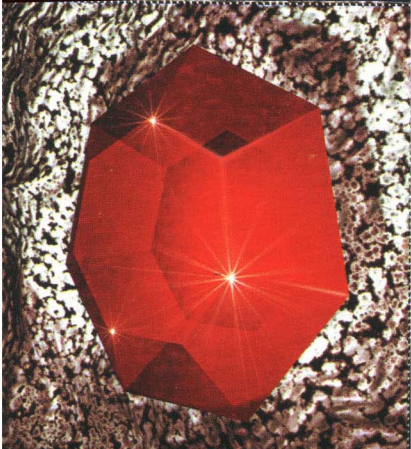
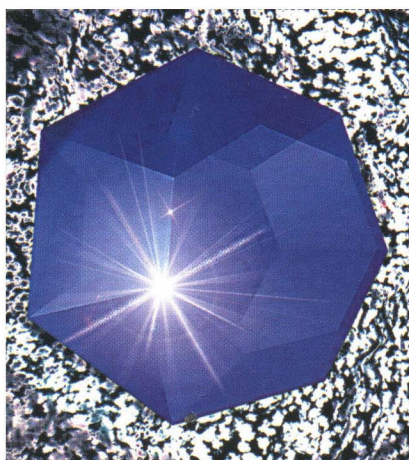
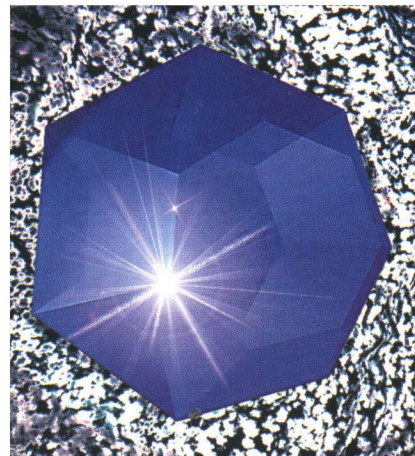
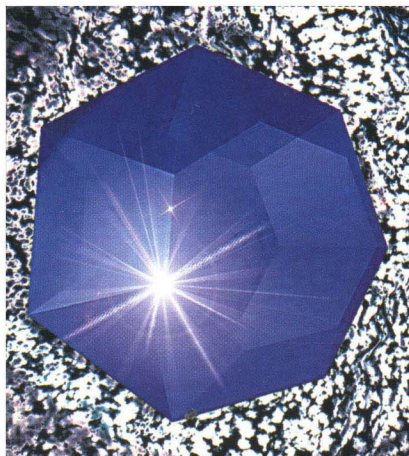
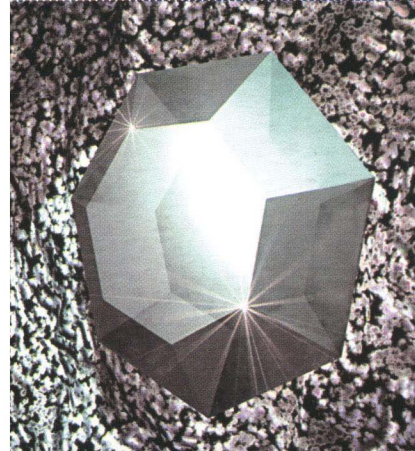
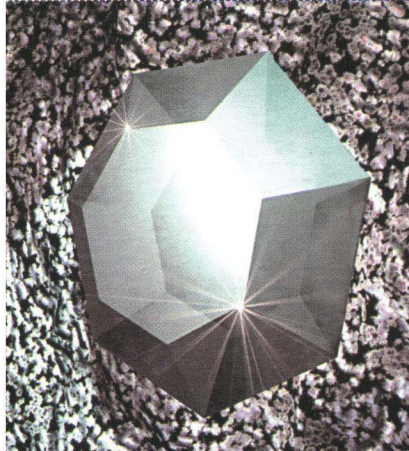
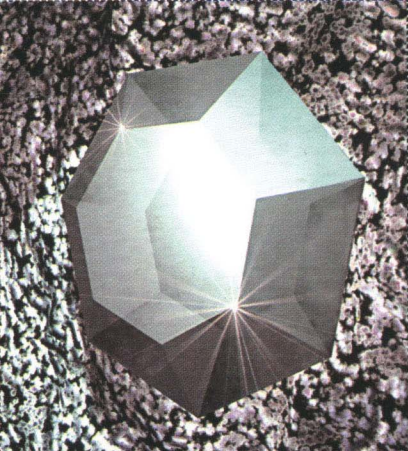


НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

ПОДЗЕМНЫЕ ГНОМОВ







ПОДЗЕМЕЛЬЕ ГНОМОВ

Глубоко под землей есть свой собственный мир – мир самых богатых и трудолюбивых на земле существ – гномов. Целыми днями маленькие человечки, вооружившись крошечными кирками и лопатками, ищут в подземных лабиринтах невиданные здесь, наверху, изумруды, алмазы, рубины и сапфиры. Проявив смекалку, наблюдательность и, конечно же, уповав на свою удачу, вы можете стать королем Гномов. Игра развивает память, логическое и комбинаторное мышление.

Игра рассчитана на количество игроков от 2 до 4 и предназначена для детей и их родителей в возрасте от 5 до 101 года.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать 4 или 5 одинаковых камней – изумрудов, рубинов, сапфиров или алмазов!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перед началом первой игры аккуратно вырежьте карточки камней, тщательно перемешайте их и положите на столе рубашкой вверх.

ХОД ИГРЫ

Максимальное число добытых каждым гномом камней зависит от числа игроков. Если играют двое, то каждый из них в ходе игры может добыть максимум 7 драгоценных камней. Если игроков трое – по 6, а если четверо, то по 5 камней.

Игроки ходят по очереди.

Пока игрок не добыл максимальное число камней, за один ход он может сделать только одно действие:

1. Добыть драгоценный камень, то есть взять верхнюю карточку из рудника (из стопки). В интересах игрока никому не показывать свою находку – гномы народ очень скрытный!

Или

2. Поменяться, не глядя, одним камнем с любым другим согласным на обмен гномом.

Если игрок хочет поменяться, то он спрашивает того, с кем хочет поменяться, согласен ли он. Если тот согласен, они меняются, иначе он может попытаться совершить обмен с другим игроком, а если никто не хочет меняться, то он вынужден добывать драгоценный камень.

Если гном добыл максимальное число камней, то он может только меняться.

Если нет согласных и желающих меняться, то гном пропускает ход.

КОНЕЦ ИГРЫ

Выигрывает тот гном, который первым собрал 4 одинаковых драгоценных камня, но если он открывает их, то королем гномов он уже не станет!

Гном, собравший 5 одинаковых драгоценных камней, заслуживает всеобщее восхищение и становится королем, но только в том случае, если он завершил игру первым.

Закончивший игру гном раскрывает свои карты!

Игра ведется до того, как ее закончит предпоследний гном.

Желаем удачи!